

Kickoff Eniti

Nom de l'activité: Kickoff	Personnes de contact: Twist, Switsch, Cisny et Ginie
Branche:	Durée: 2.5-3 h
Thème (fil rouge)	Les deux scouts Tarantula et Vinci ont fait leur badge d'orientation et ont ainsi découvert un monde inconnu, le mova. Au mova, ils ont vu différents continents avec des mondes thématiques et des habitant-e-s très différent-e-s. Un jour, alors qu'ils observaient à nouveau le mova, ils ont vu ce monde se désintégrer. Le bruit de cette désintégration a été très fort. Tarantula et Vinci se sont attachés au mova, ils ont demandé de l'aide à tous les scout-e-s suisses et à leurs ami-e-s. Avec leur aide, ils souhaitent réunir les continents de mova et permettre aux habitant-e-s des différents continents de communiquer entre eux.
Courte description	<p>Les participants reçoivent par courrier de Tarantula et Vinci le foulard du bouquetin Deci (prononcer Detschi) et une carte postale. Il a dû se passer quelque chose de grave, car Deci le bouquetin n'enlève jamais son foulard. Une opération de recherche est immédiatement lancée. Sur la carte postale, on peut voir une belle vue.</p> <p>Les participants trouvent le bouquetin Deci au point de vue/à l'endroit où la photo de la carte postale a été prise. Il est heureux que les participants lui apportent son foulard. Il l'a juste oublié dans l'agitation de mova.</p> <p>Deci se présente lui-même, Eniti, les autres continents et les autres habitants. Il raconte également aux participants l'histoire de mova, qui s'est désintégré. Toute cette agitation donne faim à Deci le Capricorne, il montre donc aux participants l'un de ses plats préférés.</p>
Nombre des responsable	2-3
Tâches des responsables	1 Déguisé en bouquetin Deci (prononcer Detschi) 2 responsables sont avec le groupe

Programme:

Temps	Description
XX:00 (15')	Les animateurs montrent aux participants due carte postale et le foulard du bouquetin Deci. Il est inhabituel que Deci ne porte pas son écharpe. Les participant-e-s veulent trouver le bouquetin. Les participant-e-s reconnaissent l'endroit indiqué sur la carte postale et s'y rendent ensemble.

XX:30	A cet endroit, les participant-e-s trouvent le bouquetin Deci. Il est heureux de recevoir le foulard et leur parle de mova. Il leur montre les continents de mova et leurs habitants*. Ils jouent ensuite à un jeu de mémoire. (Peut aussi être imprimé ou joué plusieurs fois)
XX:45	Comme Deci aime beaucoup grimper en montagne, les participant-e-s construisent une pyramide humaine.
01:00	<p>Ces montagnes ne sont pas seulement grandes, elles sont aussi totalement sinueuses, avec des systèmes de grottes à travers lesquelles on peut ramper. Deci a imaginé un jeu pour que les participant-e-s puissent ressentir cette sensation au moins une fois.</p> <p>1 à 2 participant-e-s sont des créateur-trices de montagne. Celui/celle qui est touché par un de ces créateur-trices devient une montagne et se tient debout, les jambes écartées, de sorte que les autres participant-e-s peuvent ramper sous lui pour le ramener à la vie.</p>
01:15	<p>Le bouquetin Deci souhaite maintenant parler un peu de lui. Il adore résoudre des énigmes. Malheureusement, il a oublié son bloc d'énigmes dans mova. Les participants ont alors une idée - ils peuvent former l'énigme.</p> <p>Ils expliquent au bouquetin Deci qu'ils se tiennent tous par la main, qu'il doit détourner le regard et qu'ils se nouent. Le Capricorne Deci peut ensuite défaire ce nœud (nœud gordien).</p>
01:30	<p>Après que les participants ont fait la connaissance d'Eniti, Deci prend le temps de présenter aux unités les autres habitants de mova et leurs continents :</p> <p>Labi, le continent du pingouin Scumpa, est fait de glace et de neige. La petite pingouine Scumpa adore glisser sur la glace. Comme il n'y a pas de glace en ce moment, les participants prennent la colline la plus proche et la dévalent (si possible dans la boue). (p. ex. avec un toboggan aquatique ou un toboggan sur l'aire de jeux la plus proche).</p> <p>Le lémurien Gaudi vit à Oscilla (prononcer Oszilla). Il aime sa jungle et peut nommer presque toutes les plantes. Il se fait un plaisir de transmettre ce savoir. Comme il est très curieux, les participant-e-s se préparent à la première rencontre et apprennent les principaux arbres de Suisse.</p> <p>Pour faire connaissance avec le flammant Valo, Deci, le bouquetin conseille aux participant-e-s de regarder son profil sur les médias sociaux. Ils peuvent y apprendre des choses sur lui et sur Statera. (Cela peut se faire soit par téléphone</p>

	<p>portable/médias sociaux, soit en imprimant la page correspondante, que les responsables prendront avec). Les participant-e-s aimeraient aussi se présenter au flamant Valo. Ils/elles prennent donc quelques photos amusantes et les postent. Les groupes peuvent poster leur photos sous leur profil de groupe avec le hashtag #movakickoff</p> <p>Sur Salit vit la joyeuse grenouille Fidu, qui aime sauter joyeusement à travers les nénuphars de son étang. Pour faire connaissance avec lui, les participant-e-s doivent savoir sauter comme une grenouille. On s'exerce avec un attrape-grenouille. Les participant-e-s doivent sauter comme des grenouilles pour se déplacer. L'un-e d'entre eux/elles doit essayer d'attraper les autres. Si on est attrapé, on devient aussi un « attrapeur-euse » Pour différencier les personnes qui attrapent des autres, celles-ci portent un foulard. Dès que l'on a attrapé quelqu'un, on lui passe le foulard scout.</p> <p>L'abeille Dispa, qui vit sur Ballavi, est toujours un peu stressée. Mais elle adore danser dans son champ de fleurs. Les meilleurs mouvements de danse sont récompensés lors d'une sorte de chaise musicale. (Explication de la chaise musicale : la musique est diffusée par un téléphone portable/une tablette. Dès que l'on appuie sur "pause", tout le monde doit s'asseoir par terre le plus rapidement possible. Celui qui est assis en dernier est éliminé. La musique est alors relancée et le tout recommence).</p> <p>Pour faire connaissance avec Onesta, la fille poisson-globe, les participant-e-s plongent à Volvor. Deci prévient que la poisson-globe Onesta adore jouer au rugby sous l'eau et que les participant-e-s devraient déjà faire leurs premiers lancers sur terre. Une petite partie de rugby est donc organisée.</p> <p>Le rugby chez les scout-e-s : Les passes ne peuvent être faites qu'en arrière (en direction de sa propre ligne). Celui qui a le ballon peut faire autant de pas qu'il le souhaite. Si le coéquipier se fait taper trois fois dans le dos lorsqu'il a le ballon en main, il doit le donner à l'équipe adverse. Si le ballon touche le sol, il revient à l'équipe adverse.</p>
02:30	<p>A force de raconter et de jouer, le bouquetin Deci a eu faim. Heureusement, il a sur lui les ingrédients pour un quatre-heures, car il aime beaucoup le fromage et la pâtisserie.</p> <p>Il le prépare avec les participants.</p> <p>Suggestions : "Je ne sais pas :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Pain au serpent avec des morceaux de chocolat (Deci aime beaucoup faire du pain et a reçu cette recette de Vinci, c'est le plat préféré de Vinci). - Muffins à l'orange (la pâte est cuite à la braise dans une orange évidée) - Gâteau à base de fond de biscuit au chocolat, de crème, de cerises et décoré de copeaux de chocolat - Différentes sortes de fromages <p>Avant le repas, comme chanson de repas, on chante le Bulasong (mova - on y va !).</p>	
Temps tampon (10')	Jouer à nouveau au Memory pour se souvenir des continents movas.	
Variante en cas de mauvais temps:	Même programme, habits adaptés à la météo	
Règles de sécurité	Une pharmacie est disponible sur place	
Matériel à organiser par les unités:	Matériel livré	
<ul style="list-style-type: none"> - - Le foulard de Deci - - Carte postale (prise dans les environs de l'activité scout) - - Technix / livret de sciences naturelles - - Ballon de rugby - Boîte à musique - - - Ingrédients pour le gâteau/fromage 	<ul style="list-style-type: none"> - - Memory - - Lien vers les paroles de la chanson mova - mova-Song_Liedtext.pdf - - Lien vers la vidéo de danse de la chanson mova - https://youtu.be/pydzJcJogRI 	