

Oscilla

Fil rouge

Général

Le thème du mova est étalé sur les deux semaines de camp. Les différentes cérémonies (cérémonie d'ouverture, cérémonie de clôture des loulous, cérémonie d'ouverture des loulous, cérémonie du 1er août, cérémonie de clôture) sont entièrement consacrées au thème et sont des éléments essentiels du fil rouge. Pour que vous puissiez comprendre ce qui se passe lors de ces cérémonies, il est important que vous intégriez le fil rouge dans votre programme d'unité. La manière exacte dont vous le faites est bien sûr laissée à votre libre imagination.

Voilà vos tâches :

- Transmettre le thème à vos participant-es.
- Intégrer le fil rouge dans votre programme d'unité.
- Impliquer les habitant-es de mova dans votre programme d'unité en les présentant selon leurs attributs et leurs photos.

Déguisement / Attribut :

Les habitant-es de mova possèdent tous un attribut caractéristique. Gaudi, le lémurien, est l'habitant de Oscilla et vous ne le verrez jamais sans son bandeau. Utilisez donc bandeau lorsque Gaudi apparaît dans vos activités. Bien sûr, vous pouvez aussi utiliser un costume de lémurien. Celui-ci doit être organisé par vos soins. Le mova ne fournit aucun déguisement pour le programme des unités. Gaudi et les autres habitant-es de mova seront toujours en déplacement sur le site du camp. Vous le rencontrerez donc certainement de temps en temps.

Gadget à échanger :

Lors du mova, le thème a également pour but d'encourager au maximum les échanges entre les unités. Tou-tes les participant-es recevront donc à leur arrivée sept pièces-souvenirs de leur propre continent. L'objectif sera de les échanger contre les pièces-souvenirs des autres continents, afin qu'une pièce-souvenir par continent puisse finalement être récoltée et cousus sur tous les uniformes.

Avant le camp

Ce qui s'est déjà passé :

Les deux scout-es Vinci et Tarantula ont obtenu leur badge d'orientation et ont découvert un monde inconnu, le mova. Sur mova, sept animaux différents vivent sur sept continents différents. Les paysages des continents, tout comme les caractères de leurs habitant-es, ne pourraient pas être plus différents les uns des autres. Tous ensemble, ils constituent mova. Vinci et Tarantula sont immédiatement fasciné-es par ce monde merveilleux. Mais un jour, ils assistent à l'éclatement des sept continents de mova dans un grand fracas. Depuis, les continents se déplacent de manière incontrôlée dans toutes les directions. Les animaux habitant mova vivent en permanence dans la peur que deux plaques continentales ne s'entrechoquent. De plus, ils sont tristes de ne plus pouvoir rendre visite à leurs ami-es des autres continents. Vinci et Tarantula veulent absolument les aider et demandent aux scout-es de toute la Suisse de les rejoindre.

Activité de lancement :

Vous recevez un message des deux scout-es Vinci et Tarantula dans lequel ceux-ci vous parlent d'un lémurien nommé Gaudi et de ses aventures dans la jungle d'Oscilla. Mais voilà, Vinci et Tarantula n'ont pas vu Gaudi depuis longtemps et vous demandent de les aider à le retrouver.

Bien sûr, vous voulez aider Vinci et Tarantula à retrouver Gaudi. Mais pour cela, vous devez d'abord apprendre à le connaître un peu mieux. Vinci et Tarantula vous ont donc préparé un parcours. A la fin, vous trouverez, cachée dans une banane en chocolat, une photo de Gaudi dans les montagnes. Vous savez tout de suite où il se trouve. Il se cache dans la vallée de Conches ! Vinci et Tarantula vous remercient de votre aide et se mettent immédiatement en route pour la vallée de Conches. Vous promettez de les y rejoindre bientôt.

Vous recevrez de plus amples détails concernant l'activité de lancement au printemps 2022. Vous pourrez ainsi réaliser l'activité avant le mova.

Thème semaine 1

Cérémonie d'ouverture :

Vinci, Tarantula et leurs amis scout-es de toute la Suisse sont accueilli-es par les sept habitant-es de mova. Chaque animal se présente et parle de son continent et des problèmes qui sont apparus depuis l'éclatement des continents. Les animaux parlent également d'une grande montagne qui s'est formée après l'explosion de mova. Ensemble, ils constatent que cette montagne est un volcan... magnétique ! Ils ont alors une idée : si les continents étaient également magnétiques, ils pourraient être arrimés au volcan et ne se déplaceraient plus de manière incontrôlée. Leur problème serait ainsi résolu !

Programme des unités :

Perdu dans ses pensées, Gaudi se promène dans la jungle. Il passe son temps à essayer de se souvenir de toutes les plantes. Mais il se rend vite compte qu'il y a tellement de plantes différentes qu'il ne pourra jamais toutes les mémoriser. Les participant-es veulent l'aider. Mais ceux-ci ne peuvent pas non plus se souvenir de tous les noms de plantes. Il y en a tout simplement trop. Vous vous demandez d'ailleurs : Quel est l'intérêt de connaître tous les noms des plantes d'Oscilla ? Vous convainquez alors Gaudi de se consacrer à nouveau à la recherche des aimants. Gaudi a effectivement une idée : il veut se balancer avec une liane jusqu'au volcan et y récupérer un aimant. Celui-ci lui indiquera alors le chemin vers les autres aimants d'Oscilla. Aussitôt dit, aussitôt fait. L'aimant en main, Gaudi se promène dans Oscilla. L'aimant le dirige vers un groupe d'arbres rares de la jungle. Il trouve des aimants à l'intérieur de leurs fruits. Maintenant, il ne lui reste plus qu'à réfléchir avec ses ami-es scout-es à la manière de les récolter.

Apportez les aimants au point de collecte de votre continent. Dès qu'il y aura suffisamment d'aimants, Oscilla deviendra magnétique et pourra s'arrimer au volcan.

Vous recevrez tou-tes un kit de pierres d'ardoise à votre arrivée. Celles-ci représentent les aimants. Vous pourrez les utiliser pour votre programme d'unité.

Cérémonie de clôture des louveteaux :

Les animaux sont fier-ères d'avoir trouvé, avec les scout-es, autant d'aimants sur leurs continents. Soudain, ils se rendent compte que les continents bougent. Le plan semble fonctionner. Tous les continents dérivent vers le volcan et s'y amarrent. Les animaux peuvent enfin se serrer dans les bras. Ils font la fête ensemble et disent au revoir à leurs assistant-es, les loulous, qui rentrent chez eux après la première semaine.

Thème semaine 2

Cérémonie d'ouverture des louveteaux :

Les animaux sont heureux de recevoir de nouvelles visites sur mova. Tout le monde est excité et ils racontent les événements des derniers jours tout en se réjouissant de pouvoir rendre à nouveau visite à leurs ami-es des autres continents. Le volcan au milieu de mova leur paraît encore un peu menaçant, mais ils ne veulent pas y penser pour le moment. La joie l'emporte.

1^{er} août :

Le volcan entre en éruption... mais la lave ne peut plus circuler entre les plaques continentales, car celles-ci ont été fixées trop étroitement l'une à l'autre et au volcan. Elle doit donc se frayer un nouveau chemin, en passant justement au milieu du volcan. Il en résulte de grandes pressions. La montagne explose. Des fragments

de roche et des cailloux se détachent du volcan. Parmi eux, les animaux trouvent différentes peintures. Lorsqu'ils parviennent à les assembler correctement, ils découvrent que le mova doit toujours être en mouvement. Ils réalisent alors que ce mouvement a été empêché par l'arrimage des continents au volcan. Ils se rendent vite compte qu'ils doivent eux-mêmes faire bouger les choses. Mais comment ?

Programme des unités :

Gaudi déborde d'idées pour faire bouger Oscilla. Après tout, il est lui-même toujours en route et en mouvement. Gaudi veut absolument vous faire découvrir son hobby, le parkour. Il prépare quelques itinéraires à travers Oscilla. Malheureusement, il constate que cela n'intéresse pas le volcan. Gaudi en est alors sûr : ce doit être le lancer de peaux de banane. Après quelques jeux ou un tournoi sur les places de quartier, le volcan se calmera certainement ! Malheureusement, cela ne fonctionne pas non plus.

Gaudi erre tristement dans la jungle et rien ne peut lui remonter le moral. Tout ce qu'il veut, c'est être suspendu à une liane, et plus précisément à l'arbre le plus haut d'Oscilla. Gaudi se lance sur ce chemin dangereux. Arrivé en haut, il se balance tranquillement le long de la liane en réfléchissant . Et que voit-il ? La lave se calme. Ça y est ! Il doit vite retourner auprès des participant-es et leur apprendre à se balancer avec une liane. D'abord, bien sûr, sous forme d'exercice. Tou-tes les participant-es balancent alors leurs bras comme s'il s'agissait de lianes. Et voilà qu'à force de balancer les bras, le volcan se calme. Oscilla a trouvé son mouvement.

Lors de votre arrivée sur le mova et sur les activités mova auxquelles vous vous êtes inscrites, vous recevrez des pièces à collectionner qui symbolisent un mouvement. Fixez ces pièces de collection sur le mur de votre continent.

Cérémonie de clôture :

Les habitant-es des continents se déplacent chacun-e de la manière qui leur est propre. Les animaux voient alors la lave se calmer à l'intérieur du volcan. Ils sont aux anges. Ils savent maintenant comment calmer le volcan à eux seuls. Ils remercient les scout-es en organisant une grande fête.

.